|  |  |
| --- | --- |
|  | UC\_xx.0 |
| NAME | ***EstrazioneCarta*** |
| ACTORS | Utente |
| ENTRY CONDITION | * Utente è UtenteGiocatore OR UtenteModeratore * Utente si trova nella sezione “Mazzi” |
| FLOW OF EVENTS | UTENTE SISTEMA   1. Utente clicca su “Estrai”. 2. Sine Charta sposta la carta in cima al mazzo, la sposta nell’area di estrazione mostrandone il valore. 3. Utente visualizza la carta |
| EXIT CONDITION | * Utente visualizza la carta. |
| QUALITY REQUIREMENTS | * Il sistema mostra la carta all’utente in meno di 2 minuti. |
| EXCEPTIONAL CONDITION |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | UC\_xx.0 |
| NAME | ***ModificaCaratteristiche*** |
| ACTORS | UtenteGiocatore |
| ENTRY CONDITION | * UtenteGiocatore si trova nella sezione “SchedaPg” |
| FLOW OF EVENTS | UTENTE SISTEMA   1. UtenteGiocatore clicca su “modifica Caratteristiche”. 2. Sine Charta accanto ad ogni abilita del PG, visualizza a UtenteGiocatore due pulsanti, più e meno. 3. Utente, clicca sul pulsante più accanto alla caratteristica “Volonta”. 4. Sine Charta aumenta di uno il valore di Volontà del Pg di UtenteGiocatore. |
| EXIT CONDITION | * UtenteGiocatore aumenta di un punto la caratteristica desiderata. |
| QUALITY REQUIREMENTS | * Il sistema mostra la carta all’utente in meno di 1 minuto. |
| EXCEPTIONAL CONDITION |  |

|  |  |
| --- | --- |
|  | UC\_xx.0 |
| NAME | ***MichiaMazzo*** |
| ACTORS | Utente |
| ENTRY CONDITION | * Utente è UtenteGiocatore OR UtenteModeratore * Utente si trova nella sezione “Mazzi” |
| FLOW OF EVENTS | UTENTE SISTEMA   1. Utente clicca su “Mischia”. 2. Sine Charta raccoglie tutte le carte estratte e quelle non estratte, ci fa un mazzo unico, dopodiché effettua un mescolamento del mazzo e le posiziona nell’area delle carte coperte. 3. Utente visualizza il mazzo coperto. |
| EXIT CONDITION | * Utente mischia le carte. |
| QUALITY REQUIREMENTS | * Il sistema mischia il mazzo in meno di 2 minuti. |
| EXCEPTIONAL CONDITION |  |